ПОДГОТОВКА К ПЕРВОЙ ИГРЕ КАМПАНИИ

Добро пожаловать в «*Fateforge: Хроники Каана*»! Для наиболее комфортного вхождения в игровой процесс рекомендуем вам следовать указаниям из этого руководства по подготовке к первой игре кампании.

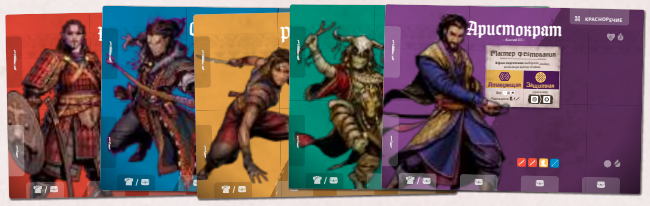
Обратите внимание, что мы часто будем ссылаться на два разных контейнера: контейнер для фигурок и верхний контейнер, — изображённых на обратной стороне этого листа.

ПОДГОТОВКА ГЕРОЕВ

Хроники Каана предлагают игрокам 5 героев на выбор. В набор каждого героя входят: планшет героя, его фигурка и личная коробочка для хранения компонентов.

1 ПЛАНШЕТЫ ГЕРОЕВ

Достаньте из коробки все 5 планшетов героев.



2 КОРОБОЧКИ ГЕРОЕВ

Достаньте все складные коробочки героев и соберите их. Их не нужно склеивать.

Можете поместить фигурки героев в соответствующие коробочки или оставить их в контейнере для фигурок.

3 ФИШКИ ЗДОРОВЬЯ И ЭНЕРГИИ

Достаньте фишки здоровья и энергии из коробочки для кубиков и распределите их по коробочкам героев следующим образом:

- **Наёмница**: 7 ♥ и 3 🔥
- **Страж леса**: 7 ♥ и 3 🔥
- **Шаман**: 6 ♥ и 4 🔥
- **Разбойница**: 6 ♥ и 4 🔥
- **Аристократ**: 6 ♥ и 3 🔥

Оставшиеся фишки положите в верхний контейнер.

4 КУБИКИ БОЯ

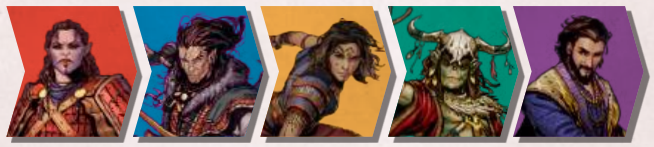
Достаньте из коробочки для кубиков комплект кубиков каждого героя (указан в нижней части планшета героя) и поместите их в коробочки героев следующим образом:

- **Наёмница**: 3 и 1
- **Страж леса**: 3 и 1
- **Шаман**: 3 и 1
- **Разбойница**: 3 и 1
- **Аристократ**: 2 , 1 и 1

Остальные кубики пока отложите в сторону.

5 ЖЕТОНЫ ПОРЯДКА ХОДА

Найдите жетоны порядка хода и распределите их по коробочкам героев.



А. Найдите жетон засады и поместите его в коробочку разбойницы.

Б. Найдите жетон стойки и поместите его в коробочку аристократа.

6 КАРТЫ НАВЫКОВ

Найдите в коробочке для хранения карт карты навыков. В комплект карт навыков каждого героя входят 12 карт навыков первого уровня, помеченных римской цифрой I, и 2 карты стартовых навыков с буквой «С» на обороте. Поместите карты навыков уровня I каждого героя в их коробочки.

Карты стартовых навыков и навыков уровня II оставьте в коробочке для хранения карт.

7

Поместите в коробочку каждого героя 1 пластиковый зиплок-пакетик с изображением дракона.

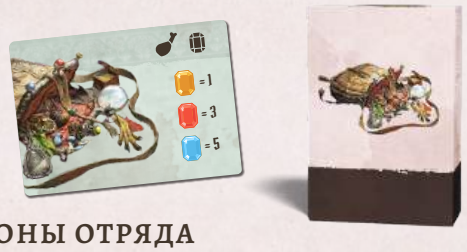
ПОДГОТОВКА ОТРЯДА

В коробочке отряда вы будете хранить все общие ресурсы вашего отряда.

8 КОРОБОЧКА ОТРЯДА

Достаньте складную коробочку отряда и соберите её. Её не нужно склеивать.

Жетон сумки отряда



9 ЖЕТОНЫ ОТРЯДА

Найдите следующие жетоны и поместите их в коробочку отряда:

- Жетон сумки отряда
- Жетон повелителя
- Жетоны реакции врагов и хода врагов

Можете поместить в эту коробочку фигурку отряда или оставить её в контейнере для фигурок.

Жетон повелителя | Жетон реакции врагов | Жетон хода врагов

Фигурка отряда

ИГРОВЫЕ КОМПОНЕНТЫ

10 КОРОБОЧКА ДЛЯ ХРАНЕНИЯ КАРТ

Отсортируйте по номерам карты, найденные в коробочке для хранения карт. Карты без номеров разделите по типам и отделите друг от друга при помощи лежащих в той же коробочке разделителей.

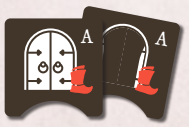
- Карты страха
- Карты ловушек
- Карты порчи
- Карты навыков

11 ФРАГМЕНТЫ ПОЛЯ БОЯ

В комплект игры входит 36 двусторонних фрагментов поля боя, сгруппированных в наборы по 12 фрагментов. Разложите их по наборам: 1–12, 13–24 и 25–36. Кроме того, в игре есть 3 дополнительных двусторонних сюжетных фрагмента поля боя с номерами 37–39.

12 ЖЕТОНЫ БОЯ И БОССОВ

Найдите следующие 50 жетонов боя и 3 жетона боссов и сложите их в контейнер для фигурок.



Двери (4 шт.) От A до D

Выходы/порталы (6 шт.) От A до F

Цели (4 шт.) От A до D

Старт (2 шт.)

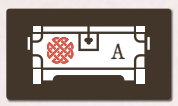
Взаимодействие (4 шт.) от A до D

Ловушки (4 шт.)

Исцеляющие фонтаны (2 шт.)

Пересечённая местность (4 шт.)

Баррикады (4 шт.)



Сундуки (4 шт.) От A до D

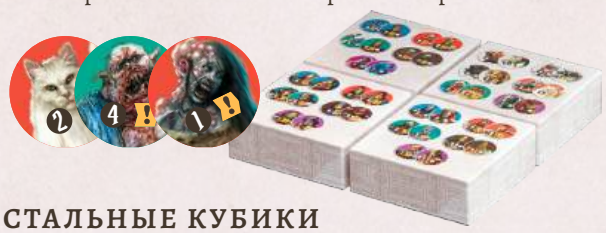
Блокирование (8 шт.)

Концентрация (4 шт.)

Жетоны боссов (3 шт.)

13 ЖЕТОНЫ И КОРОБОЧКИ ВРАГОВ

Соберите 4 складные коробочки врагов. Положите в каждую из них изображённые на этой коробочке врагов жетоны.



14 ОСТАЛЬНЫЕ КУБИКИ

Поместите 3 кубика проверок и 1 кубик разрешения споров в верхний контейнер, а 8 кубиков оружия и оставшиеся кубики боя — в крышку контейнера для фигурок.

Кубики проверок

Кубики оружия

Кубик разрешения споров

15 ФИШКИ, САМОЦВЕТЫ, ЕДА И ЖЕТОНЫ ВРЕМЕНИ

Рассортируйте 40 цветных фишек, 20 самоцветов, 9 жетонов еды и 6 жетонов времени по отделениям верхнего контейнера.

Жетоны еды и времени

ХРАНЕНИЕ ИГРЫ

Верхний контейнер

Контейнер для фигурок

16 ОСТАЛЬНЫЕ КОМПОНЕНТЫ

Памятки игроков, ширмы, письмо, 3 плана местности, картографическая легенда и другие оставшиеся компоненты не требуют сборки.

Пока не открывайте запечатанный конверт.

17

БЕСПЛАТНОЕ ПРИЛОЖЕНИЕ

Для игры вам потребуется вспомогательное приложение Fateforge: Chronicles of Kaan. Вы можете бесплатно скачать его в Apple Store и Google Play (или просканировав указанный ниже QR-код) и запустить на Android и на iOs. После полной загрузки приложения для его работы не требуется подключение к сети. Рекомендуем запускать приложение на планшете.

© 2024 Mighty Boards Ltd.

ТЕПЕРЬ ВЫ ГОТОВЫ К НАЧАЛУ СВОЕЙ ПЕРВОЙ КАМПАНИИ!