

Alan R. Moon

# TICKET TO RIDE™

LEGENDARY ASIA

*By François Valentyne*



MAP COLLECTION  
+1+  
**DAYS OF  
WONDER**







## Добро пожаловать в «Билет на поезд. Легендарная Азия» - новое расширение игры «Билет на поезд» о коварных землях Востока начала XX-го века.



Данные правила описывают только те особенности, которые относятся непосредственно к карте Легендарная Азия, и предполагают, что вы знакомы с правилами оригинальной игры.

### Карты Маршрутов

Это расширение включает в себя 36 карт маршрутов – 30 коротких и 6 длинных (с фиолетовым фоном).

В начале игры каждому игроку раздается по 1 длинному и 3 коротким маршрутам, из которых он должен оставить минимум 2 маршрута. Все неиспользованные карты длинных маршрутов возвращаются взакрытую. Отложите нерозданные и сброшенные игроками карты длинных маршрутов обратно в коробку.

Если игрок во время игры добывает 3 дополнительных маршрута, то он обязан оставить на руках минимум один из них. Сброшенные карты маршрутов возвращаются под низ стопки маршрутов, как и в оригинальной игре.



Эта игра является расширением и требует следующие компоненты оригинальной версии игры «Билет на поезд»:

- 45 вагончиков и маркер подсчета очков на каждого игрока из:

- Билет на поезд
- Билет на поезд. Европа

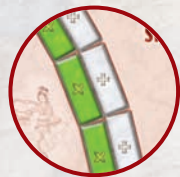
- 110 карт вагонов из:

- Билет на поезд
- Билет на поезд. Европа
- расширения США 1910



### Паромные Переправы

Паромные переправы – это специальные пути, соединяющие по воде два соседних города. Их легко отличить по символу локомотива, который изображен как минимум на одном из отрезков пути. Чтобы построить такой маршрут, игрок должен сыграть одну карту локомотива за каждый отрезок пути с изображением локомотива, а также остальные карты нужного цвета за остальные отрезки этого пути.



### Двойные Пути

Карта Легендарная Азия предназначена для игры от 2 до 5 игроков. При игре вчетвером или впятером обе ветки двойного пути могут быть построены при условии, что их строит не один и тот же игрок. При игре вдвоем или втроем, после того как будет построена одна из веток двойного пути, вторая становится недоступной для строительства до конца игры.

На этой карте некоторые двойные пути состоят из серой и цветной веток. При строительстве серой ветки игрок может использовать карты любого цвета, даже совпадающие с цветом соседней ветки двойного пути.



### Горные Перевалы

Строительство путей на перевалах связано с большой опасностью для ваших вагонов. Перевалы обозначаются символом «X» изображенным как минимум на одном из отрезков горного пути.

При строительстве такого пути игрок выкладывает нужное количество карт вагонов соответствующего цвета, а также выводит из игры вагончики из своего запаса по числу X-отрезков горного пути – один вагончик за один отрезок.

Эти вагончики помещаются в специальную область с изображением горного перевала в правом нижнем углу карты. Далее эти вагончики не используются в игре. За каждый такой вагончик игрок мгновенно получает 2 очка.

Если при строительстве перевала у игрока нет достаточного количества вагончиков для вывода их из игры, он не может построить этот путь.

Некоторые двойные пути состоят из обычной серой ветки и цветной горной ветки. Эта серая ветка не является перевалом и строится как обычный участок пути.



### Бонусы в конце игры

10-очковый бонус «Исследователь Азии» получает игрок, построивший непрерывный маршрут из вагончиков своего цвета с наибольшим числом соединенных городов. Этот маршрут может содержать множество пересечений и зацикливаний, но каждый город, содержащийся в маршруте, считается лишь один раз.

Побеждает игрок с наибольшим количеством очков.

Если два и более игроков имеют маршруты с одинаковым наибольшим числом городов в них, побеждает игрок, завершивший наибольшее количество маршрутов. Если же и в этом случае получается равенство, то побеждает игрок, построивший наибольшее количество горных путей.