

ВЛАДЯ ХВАТИЛ

Таш-Кадар

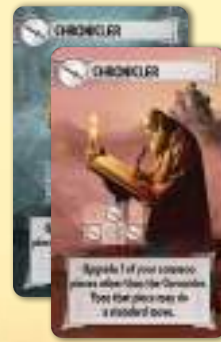
СПРАВОЧНИК КАРТ

ЮЖНАЯ И СЕВЕРНАЯ ИМПЕРСКИЕ ШКОЛЫ



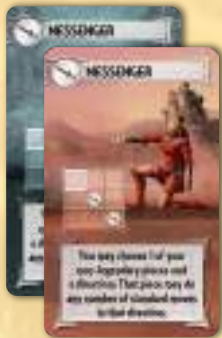
Мастера меча

Вы можете уничтожить 1 простой камень соперника на соседней по диагонали клетке. Сделав это, повысьте ранг Мастера меча.



Хронист

Повысьте ранг 1 вашего простого камня, но не Хрониста. Затем можете сделать этим камнем 1 обычное перемещение.



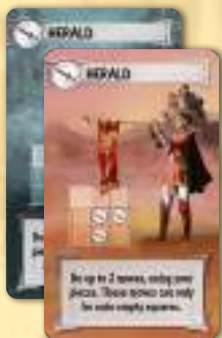
Гонец

Вы можете выбрать 1 ваш нелегандарный камень и направление: этот камень может сделать любое число обычных перемещений в этом направлении.



Ассасин

Уничтожьте любой камень на отмеченной клетке. Если эта клетка была пуста, Ассасин может переместиться на нее.



Герольд

Сделайте до 2 перемещений, используя ваши камни. Перемещаться можно только на пустые клетки.



Маг времени

Получите действие. Если на отмеченной клетке находится камень соперника, уничтожьте его.



Бомба

Если призыв бомбы — ваше последнее действие текущего хода, ничего не происходит. В противном случае уничтожьте бомбу и все соседние с ней простые камни.



Призывательница

Вы можете выложить до 2 ваших простых камней на отмеченные пустые клетки.



Гипнотизер

Вы можете выбрать до 3 простых или до 2 особых камней одного цвета соперника: сделайте 1 боевое перемещение каждым из этих камней.



Грифоновая наездница

Грифоновая наездница может сделать 1 боевой прыжок. Если она делает это, вы можете понизить ее ранг и выложить 1 ваш простой камень на соседнюю пустую клетку.



ПУШКА

Вы можете выбрать 1 из указанных направлений: уничтожьте все простые камни в этом направлении.



РЫЦАРЬ

Рыцарь может сделать до 3 боевых перемещений. Вы не можете уничтожать простые камни этими перемещениями.



ЧЕМПИОН

Вы можете уничтожить 1 соседний камень соперника. Если это был легендарный камень, уничтожьте еще и Чемпиона, но получите действие.



ВЕРХОВНАЯ ЖРИЦА

Верховная жрица может сделать 1 обычное перемещение. Переместив ее или оставив на месте, вы можете повысить ранг 1 соседнего с ней простого камня.



КАПИТАН ПЕХОТЫ

Сделайте до 2 боевых перемещений, используя свои камни, но не Капитана пехоты.



МАСТЕР НАД ИНТРИГАМИ

Сделайте до 3 перемещений: обычных перемещений Мастером над интригами и/или боевых перемещений нелегандарных камней, использованных для его призыва.



КАПИТАН КАВАЛЕРИИ

Вы можете выбрать 1 ваш камень, но не Капитана кавалерии: вы можете сделать до 1 боевого перемещения и до 2 обычных перемещений этим камнем (в любой очередности).



ПУШЕЧНАЯ БАШНЯ

Вы можете выбрать одно из указанных направлений: уничтожьте 2 первых камня в этом направлении. Легендарный камень не уничтожается и останавливает выстрел.

ЛЕСНАЯ ШКОЛА



САЖЕНЕЦ

Повысьте ранг Саженца после его призыва.



ДУХ

Вы можете выбрать карту из вашей стопки сброса и положить ее поверх вашей колоды. Если вы сделали это или если ваша стопка сброса была пуста, возьмите 1 дополнительную карту из вашей колоды в конце текущего хода.



ДОЗОРНЫЕ

Вы можете выложить 1 ваш простой камень на пустую клетку, соседнюю с одним из ваших камней.



ДРИАДА

Вы можете превратить 1 нелегendarный камень соперника с одной из соседних клеток в ваш простой камень.



РАЗЪЯРЕННЫЙ ОЛЕНЬ

Разъяренный олень может сделать до 2 боевых прыжков: каждый на расстояние 2.



КЕНТАВР-КОПЕЙЩИК

Кентавр-копейщик может сделать 1 боевое перемещение. Если он делает это, уничтожьте следующий камень в том же направлении, если он не легендарный.



ХРАНИТЕЛИ ЛЕСА

Уничтожьте 1 простой камень соперника, у которого больше простых камней, чем у вас. Уничтожьте 1 особый камень соперника, у которого больше улучшенных камней, чем у вас.



КЕНТАВР-ПРЕДВОДИТЕЛЬ

Кентавр-предводитель может сделать 1 боевое перемещение. Если он делает это, вы можете сделать до 3 боевых перемещений в том же направлении, используя другие ваши камни.



НАЯДА

Вы можете выбрать до 2 ваших камней, соседних с Наядой, и сделать каждым из них 1 обычное перемещение.



ЕДИНОРОГ

Выберите: либо Единорог делает 1 боевое перемещение, либо вы получаете действие.



ЦАРИЦА СИЛЬВАНОВ

Вы можете превратить 1 нелегendarный камень соперника с одной из соседних по диагонали клеток в ваш камень того же ранга.



ПРИНЦЕССА СИЛЬВАНОВ

Вы можете превратить 1 простой камень соперника с одной из соседних по диагонали клеток в ваш простой камень.



ЧАЩОБНЫЙ ДРУИД

Повысьте ранг 1 простого камня каждого цвета.



ЛЕСНОЙ СТАРЕЦ

Выложите 2 простых камня соперника(ов) на пустые клетки на расстоянии до 2. Уничтожьте 2 простых камня того (тех) же цвета(ов) на расстоянии до 3.



ЛЕСНАЯ ЧАРОДЕЙКА

Возьмите 1 дополнительную карту из вашей колоды и 1 дополнительную карту из колоды легенд в конце текущего хода.



ЛИСТОРЕЗ

Вы можете до 2 раз выбрать диагональное направление и уничтожить первый камень в этом направлении.



ВЕТКОБЕГ

Веткобег может сделать до 3 боевых перемещений. Каждое из них должно заканчиваться на клетке, соседней с одним из ваших камней.



ДРЕВЕСНЫЙ ПАСТУХ

Выберите 1 ваш камень:

- если он простой, повысьте его ранг;
- если особый, он может сделать 1 боевое перемещение;
- если легендарный, он может сделать 1 обычное перемещение.

ВЫСОКОГОРНАЯ ШКОЛА



Дикий орел

Дикий орел может сделать 1 боевой прыжок.



Вожак орлов

Вожак орлов может сделать 1 боевой прыжок.



Воин клана

Вы можете уничтожить 1 нелегандарный камень на соседней по ортогонали клетке.



Волчий наездник

Волчий наездник может сделать до 2 боевых перемещений.



Целитель клана

Вы можете выложить до 2 ваших простых камней. Каждый должен быть выложен на пустую клетку, соседнюю с зеленой клеткой.



Шаман крови

Уничтожьте 1 нелегандарный камень. Если он был на красной клетке, уничтожьте все соседние с этой красной клеткой простые камни.



Лютоволк

Лютоволк может сделать до 2 боевых перемещений.



Боевой барабанщик

Сделайте 1 боевое перемещение или до 2 обычных перемещений, используя ваши камни, но не Боевого барабанщика.



Хранитель ритуалов

Если Хранитель ритуалов был призван на зеленую клетку, повысьте ранг 1 вашего простого камня; если на красную — вы можете сделать 1 боевое перемещение 1 вашим камнем.



Холмовой великан

Уничтожьте все нелегандарные камни на соседних по ортогонали клетках.



Горный тролль

Уничтожьте все простые камни соперника на соседних клетках. Если уничтожили как минимум 2, получите действие.



Убийца легенд

Вы можете уничтожить 1 легендарный или до 2 нелегендарных камней на соседних по диагонали клетках.



Вождь

Сделайте до 3 боевых перемещений, используя ваши камни. Если делаете все 3, как минимум одно из них должно быть перемещением Вождя.



Голодный медведь

Голодный медведь может сделать до 2 обычных перемещений. Если он перемещается на пустую клетку, то заканчивает перемещение.



Боевой призыватель

Получите действие. В вашем следующем призыве текущего хода вы можете воспользоваться 1 камнем соперника, как если бы это был ваш камень.



Оборотень

Если Оборотень был призван на нецентрально-красную или зеленую клетку, он может сделать до 3 боевых перемещений. В противном случае он может сделать 1 обычное перемещение.



Мастер ритуалов

Если Мастер ритуала был призван на зеленую клетку, получите 2 действия; если на красную — вы можете уничтожить 1 особый и/или 1 простой камень на любой клетке арены.



Защитник клана

Вы можете повысить ранг 1 простого камня, использованного для призыва Защитника клана.

ОЗАРЕНИЕ



Выложите 1 ваш простой камень на любую пустую клетку.



Вы можете сделать 1 боевое перемещение или 2 обычных перемещения, используя ваши нелегendarные камни.



Выложите 1 ваш простой камень на любую пустую клетку или повысьте ранг 1 вашего простого камня.



Вы можете сделать 1 боевой прыжок 1 вашим простым камнем.



Выложите 1 ваш простой камень на любую пустую клетку.



Выложите 1 ваш простой камень на любую пустую клетку.

Вы можете сделать 1 обычное перемещение и 1 боевое перемещение (в любой очередности), используя ваши простые камни.

Вы можете сделать 1 обычный прыжок 1 вашим простым камнем.

Получите действие.

Вы можете сделать до 3 обычных перемещений, используя ваши простые камни.

Получите действие.



Получите действие.



Выложите 1 ваш простой камень на любую пустую клетку.



Выложите 1 ваш простой камень на любую пустую клетку.

Выложите 1 ваш простой камень на любую пустую клетку или превратите 1 простой камень соперника в ваш.



Выложите 2 ваших простых камня на пустые клетки.



Выложите 1 ваш простой камень на любую пустую клетку.

Выложите 1 ваш простой камень на любую пустую клетку.

Выложите 1 ваш особый камень на любую пустую клетку.

Сделайте 1 обычное перемещение 1 вашим простым камнем или повысьте ранг 1 вашего простого камня.

Выложите 2 ваших простых камня на пустые клетки.



Выложите 1 ваш простой камень на любую пустую клетку.

Повысьте ранг 1 вашего простого камня. Получите действие.

ЛЕГЕНДАРНЫЕ СОЗДАНИЯ



ОГНЕННЫЙ ДРАКОН

Выберите одно из указанных направлений: уничтожьте все нелегendarные камни на расстоянии до 2 в этом направлении и в обоих направлениях под углом в 45° от него.



ЛЕВИАФАН

Выберите: либо понизить ранг камней в непрерывной цепочке из 0–3 улучшенных камней, либо уничтожить непрерывную цепочку из 0–4 простых камней. (В цепочке могут быть камни разных цветов.)



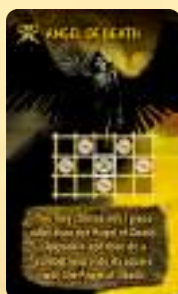
АДСКИЙ БЫК

Выберите любое направление: Адский бык может сделать любое число боевых перемещений в этом направлении. Если он уничтожает легендарный камень, то останавливается.



ДВУГЛАВЫЙ ДРАКОН

Вы можете повысить ранг 1 камня, использованного для призыва Двуглавого дракона. Сделав это, вы можете уничтожить 1 особый камень, соседний с камнем, ранг которого повысили.



АНГЕЛ СМЕРТИ

Вы можете выбрать 1 любой камень, но не Ангела смерти: повысьте его ранг, а затем сделайте боевой прыжок на его клетку Ангелом смерти.



ЭЛЕМЕНТАЛЬ ЗЕМЛИ

Уничтожьте 1 нелегendarный камень на красной клетке или на соседней с ней клетке. Повысьте ранг простого камня на зеленой клетке или на соседней с ней клетке. Затем Элементаль земли может сделать 1 боевое перемещение на соседнюю зеленую или красную клетку.



ВЕЛИКОЕ ДРЕВО

Выберите до 3 соседних клеток:

- если на клетке нелегendarный камень соперника, уничтожьте его;
- если на клетке ваш простой камень, повысьте его ранг;
- если клетка пуста, выложите на нее 1 ваш простой камень.



ЭЛЕМЕНТАЛЬ ВРЕМЕНИ

После текущего хода сделайте еще 1 ход (даже если выполнилось условие окончания игры).



КОСТЯНАЯ КАТАПУЛЬТА

Вы можете выбрать 1 любой камень в любом указанном направлении: уничтожьте его и все соседние с ним простые камни.



ЭЛЕМЕНТАЛЬ ГРОЗЫ

Вы можете выложить 1 ваш камень на пустую клетку на расстоянии до 3. Сделайте им до 1 (если он легендарный), до 3 (если он особый) или до 5 (если он простой) боевых перемещений в одном направлении. Затем уничтожьте его.



ЭЛЕМЕНТАЛЬ ОГНЯ

Уничтожьте либо все нелегendarные камни соперников на всех соседних клетках, либо все простые камни соперников на расстоянии до 2.



ТИТАН

Уничтожьте все соседние по ортогонали камни и все нелегendarные соседние по диагонали камни. Они не считаются уничтоженными вами камнями.

ЦЕЛИ

GREEN CONQUEST (ЗЕЛЕНЕ ЗАВОЕВАНИЕ)



У вас как минимум 3 камня на зеленых клетках, как минимум 2 из них — улучшенные камни.

GREEN SUMMONING (ЗЕЛЕНЬ ПРИЗЫВ)



На текущем ходу вы призвали как минимум 2 создания, как минимум 1 из них — на зеленую клетку.

RED CONQUEST (КРАСНОЕ ЗАВОЕВАНИЕ)



У вас как минимум 3 камня на красных клетках, как минимум 2 из них — улучшенные камни.

RED SUMMONING (КРАСНЫЙ ПРИЗЫВ)



На текущем ходу вы призвали как минимум 2 создания, как минимум 1 из них — на красную клетку.

COLOR CONQUEST (ЦВЕТНОЕ ЗАВОЕВАНИЕ)



У вас как минимум 5 камней на красных и/или зеленых клетках, как минимум 3 из них — улучшенные камни.

LEGENDARY SUMMONING (ЛЕГЕНДАРНЫЙ ПРИЗЫВ)



На текущем ходу вы призвали как минимум 2 создания, как минимум 1 из них — легенда.

GREEN LEGENDS (ЗЕЛЕННЫЕ ЛЕГЕНДЫ)



У вас как минимум 2 улучшенных камня на зеленых клетках, как минимум 1 из них — легендарный камень.

COLORED SUMMONING (ЦВЕТНОЙ ПРИЗЫВ)



На текущем ходу вы призвали как минимум 2 создания на красные и/или зеленые клетки. (Оба могли быть призваны на одну и ту же клетку.)

RED LEGENDS (КРАСНЫЕ ЛЕГЕНДЫ)



У вас как минимум 2 улучшенных камня на красных клетках, как минимум 1 из них — легендарный камень.

CENTRAL DOMINANCE (ЦЕНТРАЛЬНОЕ ПРЕВОСХОДСТВО)



У вас как минимум 5 камней на 9 центральных квадратах, как минимум 2 из них — улучшенные камни.

RAINBOW DOMINANCE (МНОГОЦВЕТНОЕ ПРЕВОСХОДСТВО)



У вас больше улучшенных камней на красных клетках и больше улучшенных камней на зеленых клетках, чем у соперника.

DIAGONALS (ДИАГОНАЛИ)



У вас как минимум 4 камня на каждой диагонали, как минимум 1 ваш камень на каждой диагонали — улучшенный камень.

CENTER CROSS (ЦЕНТРАЛЬНЫЙ КРЕСТ)



У вас как минимум 5 камней на центральных квадратах в виде + или x.

HEROIC DESTRUCTION (ГЕРОЙСКОЕ РАЗРУШЕНИЕ)



На текущем ходу вы уничтожили как минимум 3 камня соперника(ов), как минимум 1 из них был улучшенным камнем.

IMPRISONMENT (ПЛЕНЕНИЕ)



У вас как минимум 6 камней, соседних с одним и тем же камнем соперника.

DESTRUCTION (РАЗРУШЕНИЕ)



На текущем ходу вы уничтожили как минимум 4 камня соперника(ов).

ENVELOPMENT (ОКРУЖЕНИЕ)



У вас как минимум 7 камней, соседних с одним и тем же камнем соперника.

DEVASTATION (ОПУСТОШЕНИЕ)



На текущем ходу вы уничтожили как минимум 3 камня соперника(ов).

SIDE CHAIN (ПОПЕРЕЧНАЯ ЦЕПОЧКА)



Непрерывная цепочка ваших камней соединяет клетки у 2 противоположных стен арены.

HEROIC DEVASTATION (ГЕРОЙСКОЕ ОПУСТОШЕНИЕ)



На текущем ходу вы уничтожили как минимум 4 камня соперника(ов), как минимум 2 из них были улучшенными камнями.

CORNER CHAIN (УГЛОВАЯ ЦЕПОЧКА)



Непрерывная цепочка ваших камней соединяет клетки у 2 противоположных углов арены.

ISOLATION (ИЗОЛЯЦИЯ)



Камень соперника находится в пределах 2 клеток от другого камня соперника и не может занять клетку, соседнюю с любым камнем соперника, за 3 и меньше перемещения через пустые клетки.

END OF LEGENDS (КОНЕЦ ЛЕГЕНД)



На текущем ходу вы уничтожили как минимум 1 легендарный камень соперника или 2 особых камня соперника.

LINE DOMINANCE (ПРЕВОСХОДСТВО В РЯДУ)



На одной из ортогональных линий, проходящих через центральные клетки, у вас на 6 камней больше, чем у соперника.



Русскоязычное издание правил подготовлено GaGa Games.
© ООО «ГаГа Трейд», 2017 — все права защищены.