



Ингредиент по выбору игрока



Ингредиент с меньшим числом карт на столе



Ингредиента не должно быть на столе



Может использоваться только один из двух ингредиентов



Все неиспользованные ингредиенты, минимум 15

МАММА МИА! ПЛЮС

Перевод и верстка:

sNOwBODY.org.ua



специально для всех любителей
хороших интеллектуальных
развлечений :)

Автор: Уве Розенберг

Иллюстратор: Фрац Фонвинкель

Русский перевод: Попков Владислав

© 2009 ABACUSSPIELE
Verlags GmbH & Co. KG
D-63303 Dreieich.

Все права защищены.
Сделано в Германии.
www.abacusspiele.de



ЦЕЛЬ ИГРЫ

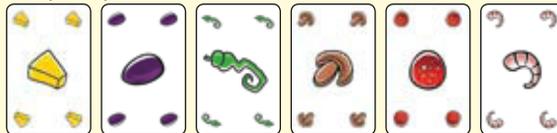
В этой «деликатесной» карточной игре участники выступают в роли пекарей пиццы. Они получают заказы от официантов, берут ингредиенты из своего запаса и затем помещают их вместе в печь для того, чтобы приготовить заказанную пиццу. Как только все ингредиенты будут использованы, содержимое печи полностью извлекается и проверяется на предмет того, какая пицца получилась и готова для доставки. Не очень удачные пиццы должны быть приготовлены позже. Побеждает игрок, приготовивший большее пиццы в течении трех раундов.

КОМПОНЕНТЫ

1 Буклет с правилами

180 Игровых карт – включающие карты двух типов:

90 Карт Ингредиентов: по 15



Ананасов

Оливок

Зеленого
перца

Грибов

Салями

Креветок

90 Карт Заказов: по 15 заказов каждого из 6 цветов игроков



ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

- Если в игре участвует менее 6 игроков, то из колоды убирается несколько **ингредиентов**:

Для 5-х игроков: по 1 карте каждого ингредиента.

Для 4-х игроков: по 3 карты каждого ингредиента.

Для 3-х игроков: по 5 карт каждого ингредиента.

Для 2-х игроков: по 7 карт каждого ингредиента.

Верните эти карты в коробку.

- Перетасуйте карты ингредиентов и раздайте каждому игроку **в закрытую по 8 карт**. Игроки берут карты в руки.
- В центр стола положите стопкой рубашками вверх оставшиеся ингредиенты. Это **«запас»**.
- Каждый игрок получает и перетасовывает набор одного цвета из 15-и **карт заказов**, которые кладет перед собой рубашками вверх. Эта стопка представляет собой **«официантов»**. И наконец, каждый игрок берет самую верхнюю карту из стопки официантов, добавляя ее к восьми ингредиентам в руке.
- Рядом с запасом необходимо оставить немного пространства для печи. **Печь** – это лежащая лицевой стороной вверх стопка сброса, куда отправляются сыгранные карты ингредиентов и заказов.
- Самый голодный участник начинает игру. Далее игроки ходят по часовой стрелке.

ИГРОВОЙ РАУНД

Игровой раунд состоит из двух фаз:

А. Сначала игроки ходят по очереди, добавляя пиццы в печь до тех пор, пока в запасе не закончатся ингредиенты.

Б. Только после этого все содержимое печи извлекается и проверяется на предмет того, какая пицца может быть приготовлена.

А. Помещаем пиццу в печь

Во время своего хода игрок **должен** поместить как минимум одну карту ингредиента в печь – то есть скинуть ее лицевой стороной вверх в стопку сброса рядом с запасом. Он может одновременно добавлять более одного ингредиента, если все они одного типа. Делая это, он громко объявляет тип ингредиентов и их количество. Например, «Три салями».

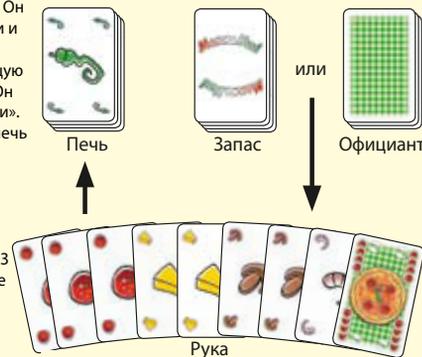
Теперь он, по желанию, **может** добавить в печь **один** заказ с руки. Он делает это, если считает, что в печи уже достаточно ингредиентов, необходимых для приготовления пиццы.

Наконец, игрок **должен** добрать в руку карт. Делая это, он может тянуть **только из запаса** или **только из стопки официанта**. Он тянет столько карт, сколько необходимо для того, чтобы на руках снова стало 9 карт. Однако, за ход он может брать **максимум 5 карт**. Следовательно, может случиться так, что у игрока некоторое время в руках будет менее девяти карт.

Подсказка: Игроки должны постараться сохранять баланс между картами ингредиентов и заказов. Новички должны помнить, что соотношение «2 (ингредиента) на 1 (заказ)» является хорошим вариантом.

Затем игра переходит к следующему игроку, сидящему слева.

Пример: Сейчас ход Владислава (зеленый). Он берет из руки 3 салями и кладет их в печь (сбрасывая их в лежащую лицевой стороной вверх стопку). Он объявляет: «Три салями». Наконец, он кладет в печь заказ на пиццу из «4х Салями и 1х Зеленый перец». Он решает получить заказы от официанта. Так как в стопке осталось всего 3 заказа, он забирает все 3, и некоторое время будет играть только с 8-ю картами в руке.



Последняя карта забирается из запаса

Когда игрок тянет последнюю карту из запаса, эта фаза игры немедленно завершается. Если этот игрок не имеет возможности полностью дополнить свою руку по причине недостаточного количества карт в запасе, тогда он вынужден будет начать следующий раунд с меньшим количеством карт в руке.

Игрок, вытянувший последнюю карту из запаса, будет **начинать игру** в следующем раунде. Кроме этого теперь он должен приступить к извлечению пиццы из печи.

Б. Вынимаем пиццу из печи

Игрок берет стопку Печи и переворачивает ее так, чтобы стали видны рубашки карт. Порядок следования карт **не должен** изменяться! Теперь карты по одной открываются для того, чтобы посмотреть какие пиццы могут быть приготовлены. Показывая карты, игрок сортирует их в соответствии с типом, при этом слегка смещая стопки, чтобы игроки могли легко определить количество выложенных ингредиентов.

Как только достается заказ, игроки проверяют, может ли быть приготовлена соответствующая пицца. Для того, чтобы сделать пиццу, все необходимые ингредиенты должны присутствовать на столе в нужном количестве или хозяин заказа может добавить недостающие ингредиенты из руки.

- Если все ингредиенты присутствуют на столе в достаточном количестве, то пицца готовится. Использованные для приготовления ингредиенты пока откладываются на сторону **лицевой стороной вверх**.

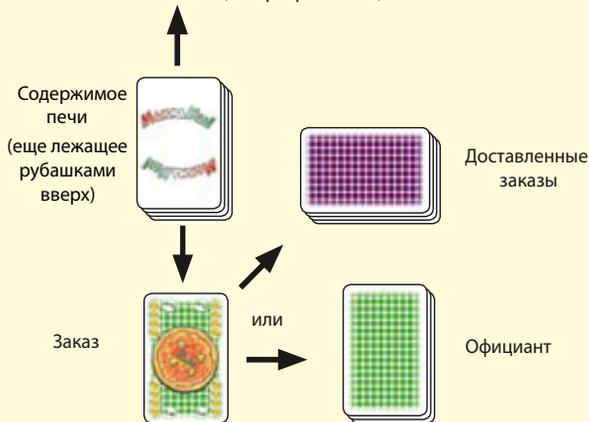
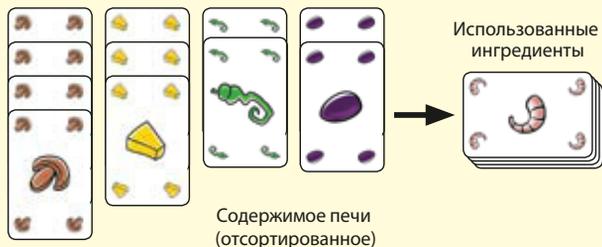
Выполненные заказы кладутся **рубашками вверх** в центр стола, образуя стопку выполненных заказов.

- Если по-прежнему не хватает одного или нескольких ингредиентов, тогда игрок, которому принадлежит заказ, может добавить из руки недостающие ингредиенты. Если он не имеет в руке требуемых ингредиентов, то он может попросить помощи у других игроков (см. ниже «Помощь»).

Если он может добавить недостающие ингредиенты первым или вторым способом, тогда пицца считается приготовленной. В противном случае он забирает заказ назад и кладет его рубашкой вверх под свою стопку официанта.

Важно: Неиспользованные ингредиенты остаются на столе.

Пример: были выложены следующие ингредиенты: 4х гриба, 3х ананаса, 2х зеленого перца и 2х оливки. Теперь выкладывается заказ Владислава (зеленый) на пиццу из «4х Ананасов и 1х Зеленого перца».



У Владислава по-прежнему не хватает одного ананаса. Он может добавить этот ингредиент из руки и приготовить пиццу. 5 карт ингредиентов (4 ананаса, 1 зеленый перец) скидываются в стопку использованных ингредиентов. Владислав добавляет заказ в лежащую в центре стола рубашками вверх стопку выполненных заказов. Оставшиеся ингредиенты остаются на столе, и из Печи достается следующая карта.



Игрок одну за другой достает карты из печи до тех пор, пока не будут выложены все карты. После того, как все карты выложены, он берет все оставшиеся неиспользованные ингредиенты и кладет их в стопку в центре стола, образуя новую Печь.

Стопка использованных ингредиентов тщательно перетасовывается и кладется в центр стола в качестве нового запаса. Опустошивший Печь игрок начинает новый раунд.

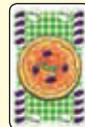
Важно: Вполне возможно, что в начале следующего раунда один или несколько игроков будут иметь на руках менее 9-и карт. Эти игроки собирают карты до полной руки только в конце своего следующего хода. Если у игрока в руке не осталось ингредиентов, то он пропускает свой ход и вместо этого тянет 5 ингредиентов.

Помощь

Если игрок не может или не желает готовить пиццу самостоятельно, то он может попросить других игроков о помощи, по одному за раз, начиная с сидящего по левую руку соседа. Он должен определить, каких именно ингредиентов, и в каком количестве ему нужно (например, «Мне нужно 2 гриба и 1 салями»)

- Если другой игрок желает помочь, то он должен иметь на руках требуемые ингредиенты, а так же как и минимум один заказ, еще лежащий в его стопке официанта. Он отдает ингредиенты попросившему их игроку. Теперь этот игрок должен добавить любые недостающие ингредиенты. После чего готовится пицца. В качестве награды, помогший игрок может взять самую верхнюю карту из **стопки официанта** и, не смотря на нее, добавляет ее к стопке выполненных заказов в центре стола. Он не может в качестве награды выбрать и сыграть заказ из руки.
- Если ни один другой игрок не хочет или не может помочь, тогда пицца не готовится, даже если попросивший игрок может по-прежнему добавить из руки недостающие ингредиенты.

Пример: На столе лежат 4 гриба, 2 оливки, и 1 зеленый перец. Выкладывается пицца Владислава, требующая «4х Оливки, 1х Зеленый перец». Владиславу по-прежнему не хватает 2 оливки. У него на руке есть 1 оливка, и он просит игроков о помощи: «Может ли мне кто-нибудь дать 1 оливку». Сначала он должен спросить Берту, его соседку слева. Она не может (или не хочет) помочь. Следующим идет Светлана. У нее в руках есть оливка, и она хочет ее поделить. Она добавляет ее к ингредиентам на столе. У оставшихся игроков помощи больше просить нельзя. Владислав добавляет на стол свою оливку, таким образом, выполняя заказ. Владислав кладет свой заказ рубашкой вверх на стопку выполненных заказов в центре стола. Светлана берет самый верхний заказ из стопки официанта и добавляет его к лежащей рубашками вверх стопке выполненных заказов в центре стола. 4 оливки и 1 зеленый перец скидываются в стопку использованных ингредиентов.



Важно: Игроки могут договориться перед началом игры не пользоваться «Помощью». При игре вдвоем игроки не используют «Помощь» в игре.

КОНЕЦ ИГРЫ И ПОДСЧЕТ ОЧКОВ

Игра заканчивается после того, как **трижды** извлекается содержимое Печи.

Важно: Если в игре не используется «Помощь», то игра заканчивается после того, как содержимое Печи достается четырежды.

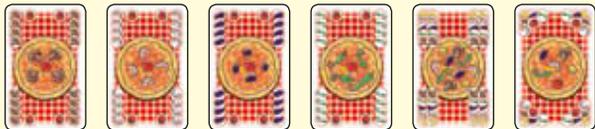
Игрок, который последний вынимал пиццу из печи, теперь подсчитывает стопку выполненных заказов. Он открывает заказы и сортирует их по цвету игроков. Побеждает игрок, выполнивший больше всех заказов.

При ничейной ситуации, побеждает игрок с большим количеством ингредиентов в руке. Если ничья сохраняется, то все эти игроки делят между собой победу и пиццу.

ЗАКАЗЫ

Заметка: В следующем разделе термин «игрок» всегда ссылается на игрока, которому принадлежит заказ. Каждый игрок имеет «личный ингредиент», который появляется почти на всех его заказах: Желтый – Ананас, Зеленый – Зеленый Перец, Коричневый – Гриб, Фиолетовый – Оливка, Красный – Салями и Розовый – Креветка.

Пицца «Нормале»



У каждого игрока есть семь заказов, изображающих один персональный ингредиент и некоторую комбинацию из других ингредиентов. Для того, чтобы приготовить такую пиццу, требуемые ингредиенты должны присутствовать на столе или быть добавленными из рук игрока.

Пример: Для заказа Светлане нужно 4 ананаса и 1 салями.

Пицца «Бомбастика»



Для приготовления этой пиццы необходимо минимум 15 ингредиентов **любого типа**. Если 15 или более ингредиентов присутствуют на столе, то при готовке такой пиццы они все используются и откладываются в сторону.

Пример: на столе лежит 21 неиспользованный ингредиент. Пицца готовится и все 21 ингредиента сбрасываются в стопку использованных ингредиентов.

Пицца «Монотони» / Пицца «Чиоттонна»

Символ **J** обозначает Джокер. Игрок может свободно выбирать любой ингредиент. Однако он не может выбирать его личный ингредиент, который уже изображен на карте. Игроку необходимо количество выбранных ингредиентов, равное количеству идентичных символов джокера. Если изображено два различных символа джокеров **J / J**, то игроку нужно выбрать два **различных** ингредиента. Когда заказ достается из печи, игрок волен самостоятельно выбирать, какие ингредиенты использовать.



Для приготовления **Пиццы «Монотони»** игроку нужна одна карта личного ингредиента и шесть карт другого ингредиента по его выбору.



Для приготовления **Пиццы «Чиотона»** игроку нужна одна карта личного ингредиента и по четыре карты двух других ингредиентов по его выбору.

Маленькая пицца «Монотони» / Мини-пицца

Перечеркнутый ингредиент  на заказе определяет, какого ингредиента не должно быть на столе среди остальных неиспользованных ингредиентов. Если присутствует как минимум одна карта с этим ингредиентом, то игрок возвращает рубашкой вверх свой заказ под стопку официанта.



Учитывая то, что запрещенный ингредиент не присутствует, игроку понадобится следующее:

Для приготовления **Маленькой пиццы «Монотони»** необходимо 5 карт ингредиентов по выбору игрока.

Для приготовления **Мини-пиццы** необходимо 3 карты указанных ингредиентов.

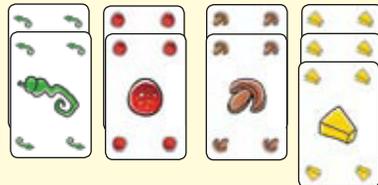


Пицца «Минимале»

Для приготовления пиццы «Минимале», игроку необходима 1 карта личного ингредиента и ровно четыре карты другого ингредиента. Символ **?** обозначает ингредиенты, которые представлены на столе наименьшим числом карт. Изображенные на заказе или не присутствующие на столе ингредиенты игнорируются!

Если несколько ингредиентов присутствуют в минимальном количестве, тогда игрок может выбирать любой из них.

Пример: На столе лежат 2х зеленого перца, 2х салями, 2х гриба, и 3х ананаса.



Открывается заказ Светланы. На столе лежит 3 ингредиента, представленных минимальным количеством карт: зеленый перец, салями и гриб. Так как на столе нет оливок, то они игнорируются. И так как салями уже изображено на заказе, то оно так же игнорируется. Следовательно, Светлана может выбирать между зеленым перцем и грибами. Если она добавляет два недостающих компонента, например, гриба, тогда пицца готовится.

Пицца «Мамма Миа»



Дополнительно к обозначенному на карте личному ингредиенту, игроку нужно ровно 5 карт одного из двух других ингредиентов, показанных на карте.

Пример: Для приготовления такой пиццы Владиславу необходимо одно из двух: салями и пять зеленых перцев или салями и пять ананасов.