ИМЯ ПЕРСОНАЖА

МАКСИМУМ АПОКАЛИПСИС

ИМЯ ИГРОКА

ВЫЖИВШИЙ

СМЕРТИ:
ПОЛНОСТЬЮ ВОССТАНОВИТЕ ЗДОРОВЬЕ И ОТМЕТЬТЕ СМЕРТЬ ДЛЯ ПОДСЧЁТА ОЧКОВ

НЕПОТРАЧЕННЫЕ ОЧКИ ОПЫТА

ВСЕ ОЧКИ ОПЫТА

ТЕКУЩЕЕ ЗДОРОВЬЕ

ГОЛОД

БИНТ
ВОССТАНОВИТЕ 5 ЗДОРОВЬЯ

1 1 1 2 2
3 3 3 4 4 5

АПТЕЧКА
ВОССТАНОВИТЕ 10 ЗДОРОВЬЯ

1 2 2 3
3 3 4 4
4 4 5 5

ПРОТИВОЯДИЕ
УБЕРИТЕ ВСЕ ЭФФЕКТЫ СОСТОЯНИЙ

1 1 1 1
2 2 2 3

ДЫМОВАЯ ГРАНАТА
ОТКРОЙТЕ 2 НОВЫЕ КАРТЫ ПОЯВЛЕНИЯ И ВЫБЕРИТЕ 1 ИЗ НИХ

1 1 1
1 1 2 2

КОНСЕРВЫ
УСТАНОВИТЕ ЗНАЧЕНИЕ ГОЛОДА НА 1

1 1 2 2
2 3 3 4

ПАЛАТКА
ПОЛОЖИТЕ ЖЕТОН ЗАКРЫТОГО ПОМЕЩЕНИЯ, СБРОСЬТЕ ВСЕ КАРТЫ ВОЗДЕЙСТВИЙ

1 1 1
1 1 2 2

УЛУЧШЕНИЯ

РАЗМЕР НАЧАЛЬНОЙ РУКИ:

4 — 5 КАРТ
6 — 6 КАРТ
8 — 7 КАРТ

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ЯЧЕЙКИ СНАРЯЖЕНИЯ:

+1
4
8

ПЕРЕНОС ЭКИПИРОВАННОГО СНАРЯЖЕНИЯ:

4 — 1 КАРТА
6 — 2 КАРТЫ
8 — 3 КАРТЫ
10 — 4 КАРТЫ

ДОБАВЬТЕ В КОЛОДУ ПОЯВЛЕНИЯ МОНСТРОВ 1 КАРТУ «ПЕРВАЯ ПОМОЩЬ», «УСИЛЕНИЕ», «ТОРГОВЛЯ» ИЛИ «РЫБАЛКА». СТОИМОСТЬ: 1 ОЧКО ОПЫТА ЗА КАЖДОГО ИГРОКА.

УБЕРИТЕ ИЗ КОЛОДЫ ПОЯВЛЕНИЯ МОНСТРОВ 1 КАРТУ «ОКРУЖЕНЫ!», «ЕЩЁ Х!», «ЗАСАДА!», «ВОЗДЕЙСТВИЕ!», «ВРАЖДЕБНОСТЬ!», «ДЕНЬ» ИЛИ «НОЧЬ». СТОИМОСТЬ: 2 ОЧКА ОПЫТА ЗА КАЖДОГО ИГРОКА (В КОЛОДЕ ДОЛЖНА БЫТЬ ХОТЯ БЫ 1 «ЗАСАДА!») .

ПРЕИМУЩЕСТВО ПРИ ПОЯВЛЕНИИ МОНСТРОВ:
Если на этапе «Появление монстров» на первой открытой карте появления указано соответствующее число, можете сбросить её, не разыгрывая, и открыть другую.

1 2 3 4 5 5 5 4 3 2 1
2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

МОНСТРЫ